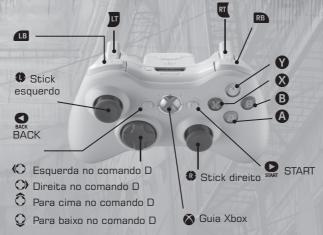
CONTROLES



Stick esquerdo	Mover
Botão do stick esquerdo	Volta de 180°
Stick direito	Ver
Botão do stick direito	Impulso de energia
Esquerda no comando D	Escolher espingarda
Direita no comando D	Escolher pistola/fazer combo Glaive
Para cima no comando D	Lanterna
Para baixo no comando D	Mini-inventário
LT	Apontar
RT	Disparar arma
LB	Lançar granada
RB	Lançar Glaive
X	Recarregar arma/premir continu
	amente para recolher objecto
Y	Activar o escudo/premir continu
	amente para mudar
A	Esquivar/ entrar no abrigo /premir
	continuamente para fazer um sprint
В	Ataque corpo-a-corpo / movimento
	final / acção
START	Menu pausa
BACK	Menu inventário

LIGA-TE À XBOX LIVE

Joga com qualquer pessoa, em qualquer lugar e a qualquer hora no Xbox LIVE. Cria o teu perfil (o teu gamercard). Fala com amigos. Faz o download de conteúdos a partir do Mercado Xbox LIVE. Envia e recebe mensagens de voz e vídeo. Liga-te e participa no futuro.

LIGAR

Antes de poder utilizar o Xbox LIVE, deve ligar a sua consola Xbox 360 a uma ligação Internet de banda larga ou de alta velocidade e subscrever o serviço Xbox LIVE. Para determinar se o Xbox LIVE se encontra disponível na sua área e para obter informações acerca de como se ligar ao Xbox LIVE, visite a página www.xbox.com/live/countries.

RESTRIÇÕES DE ACESSO

Com as restrições de acesso, os pais e encarregados de educação podem definir limites para o conteúdo a que os jogadores mais jovens podem aceder com base na classicação do conteúdo. Para obter mais informações, visite www.xbox.com/familysettings

MENU PRINCIPAL

Utiliza este menu para começar partidas novas ou continuar outras em curso, iniciar o componente multiplayer ou aceder às opções de configuração.

Single Player: começa uma partida nova, continua uma que esteja em curso ou carrega uma guardada.

Xbox LIVE: escolhe esta opção para procurar partidas multiplayer mediante a Xbox LIVE.

Interconexão (System Link): joga numa rede local.

Opções: ajusta os controles e as opções do ecrá e do som e quarda a configuração dos dispositivos.

GUARDAR O JOGO

A função auto-save do Dark Sector guarda o jogo automaticamente cada vez que completas uma zona.

DANOS

Cada vez que sofreres danos, o ecrá aparecerá intermitentemente a vermelho e terás que procurar abrigo para recuperares a energia (a recuperação é automática).

MERCADO NEGRO

Para ampliar ou melhorar o seu arsenal de armas, os jogadores podem visitar um mercado negro clandestino e aí gastar os seus rublos (rubles) ou trocar os objectos que tenham encontrado durante o jogo. As armas adquiridas podem ser guardadas no armário, para que assim seja possível aceder-lhes a partir de outros mercados negros. As zonas em que há mercados negros estão muitas vezes marcadas com o símbolo da flor de lótus.

DOWNLOAD DE CONTEÚDOS

Visita o Bazar Xbox LIVE para fazeres download de material adicional.

MULTIPLAYER



O Dark Sector apresenta dois exclusivos modos de jogo multiplayer – INFECTION (INFECÇÃO) e EPIDEMIC (EPIDEMIA) que podem ser jogados online ou mediante interconexão.

INFECTION: ao começar as rondas, um dos participantes encarnará Hayden Tenno (ficando dotado da potência máxima) e terá à sua disposição todas os upgrades da Glaive e todos os poderes de evolução. Os restantes jogadores formarão uma equipa de soldados Hazmat e poderão usar as armas dos inimigos, colocar minas de proximidade e comunicar a localização de Hayden ao resto dos seus companheiros. O objectivo da equipa é utilizar tácticas de grupo para encurralar e assassinar Hayden. O jogador que conseguir matá-lo passará a desempenhar o papel de Hayden e terá que enfrentar os restantes.

EPIDEMIC: neste modo os participantes dividem-se em duas equipas, sendo que em cada uma delas há um jogador que desempenha o papel de Hayden. O objectivo de cada equipa é matar o Hayden do bando contrário ou conseguir diversos objectivos: sobreviver, manter com vida o seu Hayden, atacar o objectivo dos seus adversários ou matar o Hayden da outra equipa..

APOIO AO CLIENTE

Todos na D3Publisher da Europa trabalhamos arduamente para nos assegurarmos de que tu, o cliente, te divirtas tanto jogando com os nossos produtos como nós nos divertímos criandos. Reunimos todos os esforços para garantir que os nossos produtos não tenham problemas. Mas, nas raras ocasiões em que nos tenha escapado algo no controlo de qualidade, queremos proporcionar-te a solução o mais rápido possível.

No Apoio ao cliente levamos o nosso trabalho muito a sério. Assim, no caso de teres problemas com algum dos nossos produtos, por favor contacta-nos. Verás que no nosso sítio web há respostas a numerosas perguntas, incluindo pistas, truques e estratégias para os jogos. Se não conseguires encontrar o que precisas, não terás que ultrapassar um caminho de obstáculos. Os encantadores membros do serviço de apoio ao cliente (que, evidentemente, são seres humanos e não máquinas) irão ajudar-te a voltar a desfrutar das coisas importantes da vida... os videojogos.

Sitio web

Este é o melhor lugar para encontrar conselhos e estratégias para os nossos jogos..

www.d3p.co.uk

E-mail:

support@d3p.us

GARANTIA LIMITADA

- 1. GARANTIA LIMITADA. A D3Publisher of Europe, Ltd., a sua proprietária e empresas afiliadas (no conjunto referidas como "Empresa") e/ou a sua distribuidora certifica ao comprador original deste produto de software intitulado "Dark Sector", que inclui software de computador e qualquer media e/ou materiais impressos associados (no conjunto referidos como "Programa"), que o meio no qual o Programa foi gravado estará livre de defeitos em material e mão-de-obra por 90 dias a contar a partir da data de compra. Se no meio no qual o Programa foi gravado for encontrado algum problema no espaço de 90 dias a contar da data original da compra, pode devolver o Programa e todos os materiais que o acompanham, em conjunto com o talão original de compra, ao local onde o obteve, para uma devolução integral do dinheiro ou substituição do produto, de acordo com as normas de devolução do estabelecimento. Esta garantia está limitada ao suporte que contém o Programa, como providenciado originalmente pela Empresa, e não se aplica ao uso e desgaste normais. Esta garantia não será aplicável e será considerada nula se o defeito for provocado por tratamento indevido ou negligência. Quaisquer garantias determinadas por lei estão expressamente limitadas ao período de 90 dias descrito acima.
- 2. Na máxima extensão da lei. a Empresa, nem as empresas a ela ligadas, autorizam qualquer ligação a, transmissão sobre, ou resultados ou uso de, qualquer ligação em rede ou serviços providenciados (ou que não consequem ser providenciados) através do Programa. O consumidor é responsável pela avaliação das suas próprias necessidades de hardware e, se aplicável, às necessidades de transmissão em rede, e os resultados obtidos a partir daí. CONCORDA EXPRESSAMENTE QUE O USO DO PROGRAMA É FEITO POR SUA CONTA E RISCO. O PROGRAMA É PROVIDENCIADO NUMA BASE "TAL QUAL". A MENOS QUE TAIS GARANTIAS SEJAM. LEGALMENTE, INCAPAZES DE EXCLUSÃO. À EXCEPÇÃO DO RESPEITO PELA GARANTIA LIMITADA COMO DESCRITA NA SECÇÃO 1. A EMPRESA E TODAS AS EMPRESAS AFILIADAS REJEITAM TODAS AS GARANTIAS E CONDIÇÕES, ORAIS OU ESCRITAS, EXPLÍCITAS OU IMPLÍCITAS, INCLUINDO SEM LIMITAÇÃO QUAISQUER GARANTIAS IMPLÍCITAS OU CONDIÇÕES DE COMÉRCIO, LIGADAS A UM PROPÓSITO PARTICULAR, QUE NÃO INFRINJAM DIREITOS DE TERCEIROS. E AQUELES QUE POSSAM SURGIR DO USO COMERCIAL, INDEPENDENTEMENTE DO PROGRAMA, A EMPRESA E AS COMPANHIAS A ELA LIGADA NÃO ASSUMEM QUALQUER

RESPONSABILIDADE POR DANOS SOFRIDOS PELO CONSUMIDOR, INCLUINDO, MAS NÃO LIMITADO A: PERDA DE DADOS, ITENS OU OUTROS MATERIAIS DE ATRASOS, FALHAS DE ENTREGA, ERROS CAUSADOS PELA EMPRESA E/OU EMPRESAS A ELA LIGADA, OU PELOS ERROS DO CONSUMIDOR E/OU OMISSÕES. A Empresa e as empresas a ela ligada, não dão garantias a respeito de qualquer software ou hardware providenciado pela Empresa em ligação com o programa, à excepção do que acima foi expresso.

- 3. LIMITAÇÃO DE RESPONSABILIDADE. TOMA CONHECIMENTO E CONCORDA QUE A EMPRESA E AS EMPRESAS A ELA LIGADAS NÃO ASSUMEM NEM TÊM QUALQUER RESPONSABILIDADE POR QUALQUER ACÇÃO DA EMPRESA OU DOS SEUS PROVEDORES DE CONTEÚDOS, OUTROS PARTICIPANTES OU OUTRAS EMPRESAS NO QUE DIZ RESPEITO À ORIENTAÇÃO, COMUNICAÇÃO OU CONTEÚDO DO PROGRAMA. A EMPRESA E AS EMPRESAS A ELA LIGADA NÃO SÃO RESPONSÁVEIS POR QUALQUER DANO INDIRECTO, ACIDENTAL, ESPECIAL, PUNITIVO, EXEMPLAR OU CONSEQUENTE RESULTANTE DA POSSE. USO OU MAL FUNCIONAMENTO DO PROGRAMA, INCLUINDO DANOS À PROPRIEDADE, PERDA DE REPUTAÇÃO, PERDAS OU FALHAS INFORMÁTICAS E, ATÉ À MÁXIMA EXTENSÃO DA LEI, DANOS POR FERIMENTOS PESSOAIS, MESMO QUE AVISADO DA POSSIBILIDADE DESSES DANOS. EXCEPTO PELO EXPRESSAMENTE PROVIDENCIADO AQUI. A TOTAL RESPONSABILIDADE DA EMPRESA E DAS EMPRESAS A ELA LIGADA PARA COM O CONSUMIDOR, E A COMPENSAÇÃO POR QUALQUER QUEBRA DESTA GARANTIA, É LIMITADA APENAS PELA QUANTIA PAGA PELO CONSUMIDOR PELO PROGRAMA. SE HOUVE ALGUMA. PORQUE EM ALGUNS TERRITÓRIOS NÃO É PERMITIDA A EXCLUSÃO OU LIMITAÇÃO DE RESPONSABILIDADE POR CERTOS DANOS. NESSES TERRITÓRIOS, A RESPONSABILIDADE DA EMPRESA E DAS EMPRESAS A ELA LIGADA É LIMITADA À EXTENSÃO DA LEI.
- **4**. DISPOSIÇÕES GERAIS. Esta garantia é regulada pela lei do Reino Unido.





